

Instrukcja obsługi programu SDM Impulsator

(od wersji 1.0)

Opis:

SDM Impulsator przeznaczony jest dla urządzeń typu telefon/tablet pracujących z systemem Android, posiadających interfejs Bluetooth oraz odbiornik GPS. Do pracy programu nie jest konieczne posiadanie dostępu do Internetu lub sieci GSM. SDM Impulsator umożliwia bezprzewodową komunikację z metromierzem SDM3+ dostarczając sygnał drogi obliczony na podstawie danych z odbiornika GPS.

SDM Impulsator umożliwia używanie metromierza SDM3+ w pojazdach w sytuacji gdy:

- nie ma sygnału drogi z impulsatora (brak impulsatora, brak schematu podłączenia, sygnał kodowany na szynie CAN, etc.)
- w trakcie jazdy została uszkodzona linka napędzająca impulsator, uszkodził się impulsator lub wystąpiła inna awaria
- metromierz ma być używany w różnych pojazdach i nie można go podłączyć na stałe do instalacji

Dokładność wskazań metromierza połączonego z SDM Impulsator zależy od takich czynników jak:

- jakość wbudowanego odbiornika GPS
- ilość widocznych satelitów
- siły sygnału GPS (zależy od pogody, ukształtowania terenu, umiejscowienia odbiornika, etc)

Popularne telefony zamknięte w pojeździe zapewniają dokładność nie gorszą niż +/-10 metrów.

Instalacja aplikacji:

W urządzeniu z systemem Android należy zezwolić na instalację programów z poza serwisu GooglePlay. W tym celu w ustawieniach zabezpieczeń urządzenia trzeba zaznaczyć opcję „Zezwalaj na instalowanie aplikacji z nieznanymi źródłami”.

Następnie otworzyć przeglądarkę internetową (Chrome, Firefox, etc) i pobrać aplikację z pod adresu <http://www.skeletondevices.com/software/software.html#SDMImpulsator> i potwierdzić jej instalację. Alternatywnie, można ściągnąć plik z powyższego adresu na komputer PC a następnie skopiować go na kartę SD telefonu/tabletu przez czytnik kart albo przez łącze Bluetooth lub USB a następnie zainstalować aplikację z karty.

Przed nawiązaniem połączenia z metromierzem, musi on zostać wstępnie sparowany z telefonem/tabletem. W celu sparowania, w ustawieniach Bluetooth należy wybrać opcję „Szukaj urządzeń”. Na liście znalezionych urządzeń wybrać SDM3+ a następnie podać PIN: 1234.

Uwaga: SDM3+ powinien być podłączony do zasilania i w zasięgu łącza Bluetooth (nie dalej niż 10m).

Obsługa:

Warunkiem koniecznym prawidłowej komunikacji jest ustawienie metromierza SDM3+ w tryb pracy SLAVE (patrz instrukcja obsługi metromierza SDM3+).

Aplikacja posiada ekran główny z jednym przyciskiem „Połącz z metromierzem”. Krótkie naciśnięcie przycisku pokazuje dialog do wyboru sparowanego metromierza.

Proces łączenia pokazywany jest graficznie na ekranie jako pasek postępu. Po uzyskaniu prawidłowego połączenia, opis na przycisku zmienia się na "Odłącz od metromierza". Kolejne krótkie naciśnięcie tego przycisku przerywa połączenie z metromierzem.

Po uzyskaniu połączenia, aplikacja umieszcza swoją ikonę w pasku powiadomień. Telefon/tablet można wyłączyć i schować w bezpiecznym miejscu (ale w zasięgu interfejsu Bluetooth, czyli nie dalej niż 10m od SDM3+).

W przypadku gdy aplikacja utraci połączenie z metromierzem, będzie ona próbowała automatycznie odnowić połączenie.

Uwaga: Niektóre tanie telefony/tablety posiadają niedopracowane moduły Bluetooth. Jeżeli połączenie nie zostanie nawiązane mimo kilku prób, należy spróbować zrestartować system Android lub sam moduł BT.